Documentaţie

Alice 3

Elev: Voicu Dragoș

Profesor: Negrea Carmen

Obiective:

”Crearea unui joc interactiv prin intermediul alice3”

Scop:

” Deprinderea unor noi abilități în programare”

Descriere:

Alice este un program disponibil gratuit pe internet. Acesta este conceput pentru a fi prima expunere a unui student la object-oriented programming. Elevii doritori pot invata noi metode de programare foarte utile pentru ziua de azi. Ei pot creea diferite animatii, jocuri , totul fiind 3-D, precum oamenii, animalele, vehicule si altele, care pot prinde viata digitala cu ajutorul acestui program. Folosind interfata interactiva lui Alice, elevii se folosesc de plăci grafice pentru a crea instrucțiuni de program, care corespund la declarațiile standard, într-un limbaj de programare orientat spre producție, cum ar fi Java, C + +, și C #

Programarea se face prin: uutilizand mouseul indicând și făcând clic, drag and drop, selectând din meniuri, dactilografiere.

Scenariu: Hotul de bijuterii celebru, Epure este prins pana la urma de politistul Iomoca, care il ia prin surprindere si il aresteaza, ducandu-l la sectia de politie unde isi isi va petrece o buna parte din viata. Desi el va incerca sa evadeze!